



POKER LIGA 10/11

Allgemeine Ligaregeln 10/11 des STPSV

1.) Definition TEAM

- 1.1) Definition Team und Spielberechtigung
- 1.2) Anzahl der Spieler pro Team
- 1.3) Heimspielstätten und deren Zulassung
- 1.4) Nachmeldung von Spielern
- 1.5) Teamkapitän
 - 1.5.1) Der Teamkapitän und sein Stellvertreter
 - 1.5.2) Aufgaben des Teamkapitäns

2.) Einsprüche

- 2.1.) Einsprüche und Spielabbrüche
- 2.2) Reklamation der Spielverhältnisse
- 2.3) Verwarnung und Ausschluss von Spielstätten

3.) Spieltermine

- 3.1) Austragung einer Spielrunde
- 3.2) Terminvereinbarung
- 3.3) Verschiebung eines Spieltermins
- 3.4) Nicht Zustandekommen eines Spieltermins
- 3.5) Nicht Erscheinen eines Teams
- 3.6) Höhere Gewalt

4.) Spielsystem

- 4.1) Spielsystem der Spielrunden
- 4.2) Sitzreihenfolge
- 4.3) Chipcount
- 4.4) Spielbeginn Runde I
- 4.5) Blindstabelle
- 4.6) Ende einer Spielrunde I
- 4.7) Punkteverteilung Spielrunde 1
- 4.8) Spielbeginn Runde II
- 4.9) Spielrunde II
- 4.10) Punktverteilung Spielrunde II
- 4.11) der Gesamtscore
- 4.12) Siegerteam
- 4.13) Punkte für die Rangliste
- 4.14) Time Out

5.) Reservespieler

- 5.1) Reservespieler

6.) Allgemeine Regel

7.) Anschrift und Präsidium STPSV



POKER LIGA 10/11

1.) Allgemeine Ligaregeln

Für die Ligaspiele gelten die Allgemeinen Internationalen Regeln sowie die Verbandsbestimmungen für das Spiel Texas Hold'em No Limit

1.1) Definition Team und Spielberechtigung

Jedes teilnehmende Team muss beim STPSV mittels Antrag (erhältlich auf der Homepage oder beim STPSV Steirischer Pokersportverband) gemeldet sein. D.h alle genannten Spieler müssen vor Beginn der ersten Spielrunde als Mitglieder des STPSV registriert sein. Neue Spieler die mitten in der Ligasaison in einer Mannschaft einsteigen, müssen vor dem Spiel bzw. bei Abgabe des Spielprotokolls angemeldet werden. Zuständig ist für dies immer der Mannschaftskapitän.

1.2) Anzahl der Spieler pro Team

Ein Team muss bei der Meldung aus mindestens 4 Spielern bestehen. Maximal dürfen 10 Spieler pro Saison und Team gemeldet werden.

Bei der jeweiligen Spielrunde ist es ausreichend wenn mindestens 4 Spieler diese Runde bestreiten.

Tritt eine Mannschaft nur mit 3 anwesenden Spielern gegen die gegnerische Mannschaft an, so zählt automatisch der letzte Platz für den fehlenden Spieler. Weiters wird der Startstack auf die gegnerische Mannschaft aufgeteilt. Ein Antreten mit 2 Spielern oder weniger ist nicht möglich. Am Protokoll ist dies unter Vermerk anzuführen. Tritt der Fall ein, dass alle zwei Mannschaften mit nur 3 Spielern antreten, ist das Schiedsgericht (Vorstand) zu verständigen. Dieser bestimmt dann einen neuen Spieltermin für diese Begegnung.

1.3) Heimspielstätten und deren Zulassung

Voraussetzung für die Meldung eines Teams beim STPSV ist die Bekanntgabe eine Heimspielstätte. Diese Heimspielstätte muss die Zulassungskriterien des STPSV erfüllen. Sollte es einem Team nicht möglich sein eine Heimspielstätte zu nennen, welche den Spielbestimmungen des STPSV Entspricht, kann dieses Team selbstverständlich das Verbandslokal des STPSV als Heimspielstätte nennen.

1.4) Nachmeldung von Spielern

Nach jeder Spielrunde können weitere Spieler bei einem Team angemeldet werden, jedoch max. 10 Spieler pro Team (siehe auch Punkt 2.). Der nachgemeldete Spieler muss spätestens bei der Abgabe des Spielprotokoll der aktuellen Runde als Mitglied des STPSV gemeldet werden. Voraussetzung für die Nachmeldung eines Spielers ist, dass der neu anzumeldende Spieler in der aktuellen Spielsaison bei keinem anderen Team gemeldet ist bzw. war. Sollte ein Spieler bei seinem Team aussteigen ist er für die aktuell laufende Saison bei keinem anderen Team spielberechtigt.

Wird für den neuen Spieler bei Spielprotokoll Abgabe kein Antragsformular und die Jahresmitgliedschaft einbezahlt, werden die Punkte die der neue Spieler beim Ligaspiel erreicht hat abgezogen. Weiters wird dem Team, wo der neue Spieler eingesetzt wurde, ein Strafgeld in der Höhe von 5,00 Euro verrechnet.

Eine Spielieranmeldung bzw. eine Mitgliedseinzahlung ist gültig von Beginn der Poker Liga bis Anfang nächste Saison der Poker Liga. Der Mitgliedsantrag beträgt pro Spieler und laufende Saison 15,00 Euro.



POKER LIGA 10/11

1.5) Teamkapitän

1.5.1) Der Teamkapitän und sein Stellvertreter

Jedes Team muss bei der Anmeldung einen Kapitän bzw. einen 2. Kapitän ernennen. Mindestens einer dieser gemeldeten Spielkapitäne muss bei jeder Spielrunde anwesend sein. Sollte dies nicht der Fall sein, muss das Team ohne gemeldeten Spielkapitän vor Beginn der Spielrunde einen Spieler als Spielkapitän definieren und dies im Spielprotokoll vermerken

1.5.2) Aufgaben des Teamkapitäns

Die Aufgabe eines Teamkapitäns ist es, die Spieltermine mit den Kapitänen der jeweils anderen Teams auf den von der STPSV festgesetzten Rahmen für Ligaspiele zu koordinieren.

Weiters ist es auch die Aufgabe des Teamkapitäns dafür zu sorgen, dass zu den vereinbarten Spielterminen die Heimspielstätte spielbereit ist. d.h der Spieltisch inkl. der Auflage, Chips, Spielkarten, Schnittkarten, Dealerbutton usw. muss bereitstehen.

Weiters ist ein Spielkapitän bzw. dessen Stellvertreter verantwortlich für:

- die Einhaltung der Spielregeln und für den ordnungsgemäßen Ablauf des Spieles.
- das ausfüllen und kontrollieren des Spielberichtes.
- für die Einhaltung Punkt 1.1
- Kontrolle der Spielberechtigung der Spieler.
- vollständiges Ausfüllen und Nachkontrolle des fertigen Spielberichtes.

Nach Spielende hat der Teamkapitän des Siegerteams (bei einem Unentschieden der Mannschaftskapitän der Heimmannschaft) das originale Spielprotokoll innerhalb von 2 Werktagen per Post an den Schriftführer des STPSV zu senden, oder beim Verbandslokal (Cafe Dartissimo) abzugeben. Sollte dies nicht geschehen wird das Siegerteam durch Aberkennung der Punkte der aktuellen Spielrunde bestraft. Diese Punkte werden dem Gegner der aktuell gespielten Runde gutgeschrieben.

2.) Einsprüche

2.1.) Einsprüche und Spielabbrüche

Der Teamkapitän des Heimteams hat dafür zu sorgen, dass es zu keinerlei spielstörenden Situationen während eines Ligaspiels kommt. Sollte dies jedoch passieren, hat das Auswärtsteam das Recht, dies bekannt zugeben und auf dem Spielprotokoll zu vermerken.

Gibt es während dem Spiel ungeklärte Fragen, ist das Schiedsgericht zu kontaktieren.

2.2) Reklamation der Spielverhältnisse

Weiters können auch Einsprüche gegen die jeweiligen Spielverhältnisse im Protokoll vermerkt werden. Diese führen jedoch nicht zum Abbruch bzw. einer Neuausstragung der Runde, sondern werden vom STPSV überprüft.

2.3) Verwarnung und Ausschluss von Spielstätten

Der STPSV wird nach Überprüfung der Vorwürfe wenn nötig eine Verwarnung mit den notwendigen Änderungen aussprechen. Daraufhin ist die Spielstätte verpflichtet diese Mängel bis zum nächsten Spieltermin zu beheben. Sollte dies bis zum nächsten Spieltermin nicht geschehen, wird die Spielstätte für die laufende Saison vom Spielbetrieb ausgeschlossen.

3.) Spieltermine

3.1) Austragung einer Spielrunde

Jede Spielrunde muss innerhalb des von der STPSV ausgeschriebenen Zeitraumes ausgetragen werden. Dieser erstreckt sich pro Spielrunde über 2 Kalenderwochen und ist auf der Homepage des STPSV nachzulesen. Der Kapitän der Heimmannschaft hat die Pflicht sich mind. eine Woche vor der Spielrunde beim Kapitän der Gastmannschaft zu melden um den Spieltermin zu fixieren. Meldet sich keiner der beiden Kapitäne gilt der Freitag der aktuellen Spielwoche 19:00 als verbindlicher Spieltermin.



POKER LIGA 10/11

3.2) Terminvereinbarung

Innerhalb des vom STPSV festgesetzten Zeitraumes für eine Spielrunde muss zwischen den Spielkapitänen ein Spieltermin vereinbart werden.

3.3) Verschiebung eines Spieltermins

Ein fixierter Spieltermin ist verbindlich und kann nur mit dem Einverständnis des Gegners verschoben werden.

Spielverschiebungen über den vorgeschriebenen Zeitrahmen hinaus sind nur mit Rücksprache des STPSV und nur bis zur nächsten Ligarunde erlaubt.

Findet keine Einigung statt und wird auch der Freitag in der Spielwoche nicht eingehalten, werden beide Mannschaften mit einem Strafgeld in der Höhe von 5,00 Euro bestraft.

3.4) Nicht Zustandekommen eines Spieltermins

Sollte keine Einigung über einen Spieltermin zustande kommen, ist der Freitag der Spielwoche 19:00 der verbindliche Spieltermin.

3.5) Nicht Erscheinen eines Teams

Erscheint ein Team zum vereinbarten Termin nicht innerhalb einer Stunde am Spielort, so wird die Begegnung mit 22:0 und 22:0 in Summe 48:0 für die angetretene Mannschaft gewertet. Weiters erhält das angetretene Team auch die 2 Punkte für die Ligawertung. In diesem Fall gibt es für jeden Spieler des Teams 5 Punkte pro Spielrunde. Jedoch dürfen pro Spielrunde nur 4 Spieler aufgestellt werden, Spielerwechsel sind in diesem Fall nicht zugelassen.

3.6) Höhere Gewalt

Ausnahme für die vorher genannten Punkte ist „höhere Gewalt“ (Unfall, Autopanne, Unwetter, Stau, etc.). Bei „höherer Gewalt“ ist die gegnerische Mannschaft bis spätestens 1 Stunde nach dem festgesetzten Spieltermin zu verständigen, sonst tritt der vorherige Punkt wieder in Kraft.

4.) Spielsystem

4.1) Spielsystem der Spielrunden

Gespielt wird Texas Hold'em No Limit Freeze Out.

Pro Spieltag werden 2 aufeinander folgende Runden Texas Hold'em NL gespielt.

Jede Runde wird mit 8 Spielern (4 jedes Teams) gespielt.

4.2) Sitzreihenfolge

Die Sitzreihenfolge wird vor Spielbeginn von den Teamkapitänen per Münzwurf ausgelost.

Der Gewinner des Münzwurfs nimmt den ersten Sitzplatz ein welcher zugleich der Button für die erste Hand ist. Links davon ist der gegnerische Teamkapitän zu setzen. Danach folgen im Uhrzeigersinn wieder ein Spieler des Teams welche den Münzwurf gewonnen hat und danach ein Spieler des Teams welche den Münzwurf verloren hat. Dies ist fortzusetzen bis alle Spieler eines Teams mit Ausnahme der Reservespieler gesetzt sind. Somit ergibt sich das jeder Spieler links und rechts von ihm einen Spieler eines gegnerischen Teams vorfindet.

4.3) Chipcount

Jeder Spieler erhält 3000 an Spielchips.

4.4) Spielbeginn Runde I

Nachdem alle Spieler Platz genommen haben und die Chips ausgeteilt wurden ist das Spiel zu eröffnen. Das Spiel gilt als eröffnet sobald der Spieler am Button die Karten austellt.



POKER LIGA 10/11

4.5) Blindstabelle

Gespielt wird nach einer fix vom STPSV vorgegebenen Blindstruktur.

Stufe I 25-50 12min

Stufe II 50-100 12min

Stufe III 75-150 12min

Stufe IV 100-200 12min

Stufe V 150-300 12min

Stufe VI 200-400 12min

Stufe VII 300-600 12min

Stufe VIII 400-800 12min

Stufe IX 500-1000 12min

Stufe X 800-1600 12min

Stufe XI 1000-2000 12min

Danach sind die Blinds alle 12min zu verdoppeln.

4.6) Ende einer Spielrunde I

Eine Spielrunde gilt als beendet wenn alle Spieler eines Teams ausgeschieden sind. Es wird danach keine Hand mehr gespielt, und die Plätze für die verbleibenden Spieler anhand des Chipcounts vergeben.

4.7) Punkteverteilung Spielrunde 1

Nach dieser Spielrunde werden die Punkte lt. Folgender Tabelle an die Spieler verteilt und im Protokoll vermerkt.

1. Platz 10 Punkte

2. Platz 8 Punkte

3. Platz 6 Punkte

4. Platz 4 Punkte

5. Platz 3 Punkte

6. Platz 2 Punkte

7. Platz 1 Punkt

8. Platz 0 Punkte

Nach der Vergabe der Punkte an die einzelnen Spieler, sind die Punkte für das gesamte Team zu addieren und der Score ebenfalls im Spielprotokoll niederzuschreiben.

Für die Einzelwertung werden ebenfalls die oben genannten Punkte vergeben.

4.8) Spielbeginn Runde II

Nach Vergabe der Punkte für Spielrunde I beginnt Spielrunde II genau nach demselben Spielsystem.

4.8.1) Button Spielrunde II

Der Button liegt nun beim Kapitän des Teams welches zu Beginn den Münzwurf verloren hat.

4.9) Spielrunde II

Gespielt wird wieder Freeze Out, solange bis alle Spieler eines Teams ausgeschieden sind.

4.10) Punktverteilung Spielrunde II

Danach werden die Punkte wieder lt. Punkt 4.7) auf die einzelnen Spieler aufgeteilt und im Spielprotokoll ergänzt.

Wiederum sind nun die Punkte für das gesamte Team zu addieren und im Protokoll einzutragen.

4.11) der Gesamtscore

Nun werden die Scores aus Spielrunde I und II für das jeweilige Team zusammengezählt.



POKER LIGA 10/11

4.12) Siegerteam

Sieger ist das Team welches die höhere Gesamtscore aus den beiden Runden erreichen konnte und erhält somit 2 Punkte für die Teamwertung. Das Verliererteam erhält keine Punkte für die Teamwertung.

Bei einem unentschieden Teilen sich die beiden Teams jeweils einen Punkt für die Teamwertung.

4.13) Punkte für die Rangliste

Die Punkte welche jeder der einzelnen Spieler für sein Team erreicht hat werden vom STPSV ausgewertet. Dies erfolgt dadurch dass die Punkte mit einem Faktor, welcher in Abhängigkeit zu den monatlichen Ranglistenturnieren steht, multipliziert werden und in die Jahreswertung des STPSV übernommen werden.

Es werden nicht alle erreichten Punkte in der Liga für die Einzelwertung gewertet. Je nach Anzahl der Mannschaften bzw. Ligarunden fließen max. die besten 50% in die Einzelwertung. Z.B. 10 Ligarunden - die besten 5 Ligarunden Ergebnisse.

4.14) Timeout

Jede Mannschaft kann sich pro Spiel in einer Ligarunde eine Time Out Zeit (2 Minuten) nehmen. Während einer gespielten Hand jedoch nicht.

5.) Reservespieler

Der Reservespieler kann nur in einer Runde eingesetzt werden. Ein Wechsel oder Austausch ist während einer Runde nicht mehr möglich. Bei einem Ligaspiel können bis zu 4 Reservespieler eingesetzt werden, jedoch nicht während der Runde.

6.) Allgemeine Regel

Bei jedem Ligaspiel gelten die Statuten und allgemeinen Regeln des STPSV

Es ist ausnahmslos das vom STPSV vorgegebene Spielprotokoll zu verwenden. Dieses ist von der Heimmannschaft zur Verfügung zu stellen. Das Spielprotokoll liegt als PDF auf der Homepage zum download vor, oder ist im Vereinslokal des STPSV kostenlos erhältlich. Das Spielprotokoll wird von der Ligaleitung nur anerkannt, wenn es vorschriftsmäßig ausgefüllt ist (Division, Name der Mannschaften, Datum, Uhrzeit, Unterschrift der Mannschaftskapitäne usw.)

Unsportliches Benehmen ist von den Teamkapitänen im Spielprotokoll zu vermerken und bringt eine Ermahnung des Spielers auf sich.



POKER LIGA 10/11

7.) Anschriften und Präsidium STPSV

Bei Fragen zur STPSV Liga und weitere Veranstaltungen des STPSV stehen wir jederzeit gerne zur Verfügung!

Steirischer Poker Sport Verband
Hauptstraße 104
A-8582 Rosental a.d.K.
Tel.:03142/23639
Mobil: 0676/9526566
www.styriapoker.com
office@styriapoker.com

Präsidium STPSV:

Präsident: Gallaun Wolfgang – Tel : 0676/9526566
Präsident Stellvertreter: Tragut Hans Peter – Tel:06764002022
Sportlicher Leiter: Sumak Günter – Tel:0650/6065826
Kassier: Kosmus Beate – Tel:06641237302
Schriftführer: Scherz Aolf – Tel:0660/7336699

Diese Unterlagen sind Geistiges Eigentum des STPSV. Vervielfältigung, bzw. Weitergabe an Dritte sowie Veröffentlichung ohne Zustimmung des STPSV ist strafbar.